

La différence entre **l'intelligence artificielle (IA)** et **l'informatique classique** tient surtout à la manière dont les programmes fonctionnent et prennent des décisions.

1. Principe de fonctionnement

- **Informatique classique** : l'ordinateur suit **des règles précises écrites par un programmeur**. Il exécute exactement ce qu'on lui dit de faire.
- **IA** : le système **apprend à partir de données** et peut améliorer ses résultats avec l'expérience.

2. Programmation

- **Informatique classique** : toutes les étapes sont **programmées à l'avance**.
- **IA** : on donne surtout **des données et un modèle d'apprentissage**, et la machine découvre des relations dans ces données.

3. Adaptation

- **Informatique classique** : le programme **ne change pas** sauf si un humain le modifie.
- **IA** : le système peut **s'adapter et apprendre automatiquement** avec de nouvelles données.

4. Type de problèmes

- **Informatique classique** : très efficace pour les **calculs précis et les tâches bien définies**.
Exemple : un tableur comme **Microsoft Excel** qui applique des formules mathématiques.
- **IA** : utilisée pour des problèmes **complexes ou incertains**.
Exemple : la reconnaissance d'images dans **Google Photos**.

5. Exemple simple

- **Programme classique** :
Un logiciel de calcul qui additionne deux nombres :
si $A = 2$ et $B = 3$ alors résultat = 5.
- **IA** :
Un système qui analyse **des milliers de photos de chats** pour apprendre à reconnaître un chat dans une nouvelle image.

6. Résumé simple

- **Informatique classique** : *on écrit toutes les règles.*
- **IA** : *la machine apprend les règles à partir des données.*

□ En réalité, **l'IA est une branche de l'informatique** : elle utilise les ordinateurs et les programmes classiques, mais avec des méthodes d'apprentissage et d'analyse beaucoup plus avancées.